RPG遊戲製作暨在教學上的應用

第一天09:00~12:00 13:00~16:00

一、 軟體安裝

二、 RPG Maker MV簡介

三、 認識RPG遊戲及RPG Maker MV遊戲設計的概念

四、 地圖繪製

五、 劇情命令

六、 人物產生器

七、 資料庫

八、 專案實作

第二天

1. 插件管理器
2. 聲音測試
3. 劇情搜尋器介面
4. 課後討論
5. 部署與輸出專案打包